

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего профессионального образования

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ГУМАНИТАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ИНФОРМАТИКА

Программа
вступительного экзамена
на 2016 год

Москва 2015

ББК 32.81я729
И74

Составители:

д-р техн. наук, доц. *А.Е. Баранович*
д-р физ.-мат. наук, проф. *В.М. Максимов*
д-р техн. наук, проф. *А.А. Тарасов*
канд. техн. наук, доц. *А.В. Некраха*
канд. техн. наук, доц. *В.А. Перевертень*

Программа утверждена на заседании
Совета Института информационных наук
и технологий безопасности
16 сентября 2015 г., протокол № 2

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Вступительный экзамен в Российский государственный гуманитарный университет по «Информатике» («Информатике и информационно-коммуникационным технологиям») проводится по решению Ученого совета РГГУ при поступлении в Институт информационных наук и технологий безопасности по направлениям подготовки «Прикладная математика», «Прикладная информатика» и «Информационная безопасность» в письменной форме (тестирование).

Назначение программы – помочь абитуриентам подготовиться к вступительным экзаменам по «Информатике» и ознакомить их с основными требованиями, предъявляемыми на этих экзаменах.

Характеристика экзамена

Программа вступительного экзамена составлена в соответствии с требованиями, предъявляемыми к предмету «Информатика и информационно-коммуникационные технологии» в общеобразовательных школах.

В соответствии с этими требованиями абитуриент должен:

- иметь представление об основных понятиях предмета информатики, о стандартной конфигурации персонального компьютера, назначении технических средств, характеристиках и потребительских свойствах отдельных устройств, об областях применения компьютера и составе его программного обеспечения;
- знать основы математической логики, алгебры логики, вычислять значения логических функций по заданным значениям переменных, строить логические функции по заданным таблицам истинности, преобразовывать (упрощать) логические функции;
- уметь сравнивать числа, записанные в разных системах счисления;
- уметь разрабатывать алгоритмы обработки данных вычислительно-го характера, обработки информации, представленной в линейных структурах, одномерные и двумерные массивы, а также связанные с обработкой символьной информации, уметь программировать на одном из алгоритмических языков (BASIC, Pascal).

Тест содержит 20 заданий по всем разделам школьного курса информатики в объеме Программы вступительных экзаменов в вузы по информатике. Все задания каждого теста являются заданиями за-

крытого типа с выборочным ответом из 4–5 предложенных (во всех 20 заданиях только один ответ верный).

Каждое задание содержит краткую инструкцию по его выполнению. Тестовые задания имеют различные формы представления (текстовые, графические, табличные). Структура теста в основном отражает пропорции распределения часов по разделам курса информатики в школах, лицеях, гимназиях. Тестовые задания составлены таким образом, что они не затрагивают особенности аппаратного и программного обеспечения, используемого при изучении информатики в конкретной школе.

Структура теста по содержанию

Раздел	Количество заданий
Информация и информационные процессы	4
Основные положения математической логики	2
Данные и алгоритмы	8
Технические и программные средства персональных компьютеров	4
Информационно-коммуникационные технологии	2

Такая структура теста соответствует требованиям, предъявляемым абитуриенту. Вопросы из раздела «Данные и алгоритмы» в наибольшей степени инвариантны относительно изменений, как в аппаратном, так и в программном обеспечении.

Критерии оценки теста

Тест оценивается по 100-балльной шкале. Каждое задание имеет индивидуальный уровень баллов от 1 до 9. Оценка «отлично» выставляется, если абитуриентом набрано более 89 баллов. Оценка «хорошо» выставляется, если набрано более 70 баллов, но менее 89. Оценка «удовлетворительно» выставляется, если набрано более 55 баллов, но менее 71. Если набрано менее 55 баллов, выставляется оценка «неудовлетворительно».

1.1. Понятие информатики. Понятия информации и информационных процессов. Формы существования информации. Основные свойства информации. Знаки и знаковые системы. Получение, передача, преобразование, хранение информации.

1.2. Системы счисления. Непозиционные системы счисления. Позиционные системы счисления: десятичная, двоичная, восьмеричная, шестнадцатеричная системы счисления. Перевод чисел из одной системы счисления в другую. Двоичная арифметика. Прямой, обратный и дополнительный коды.

1.3. Представление информации в персональных компьютерах (ПК). Единицы измерения информации: бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт, терабайт, петабайт, эксабайт.

2.1. Основные понятия и область применения математической логики. Объекты и операции высказываний (алгебры логики).

2.2. Логические функции и способы их задания. Построение таблиц истинности. Построение логической формулы высказываний по заданной таблице истинности.

2.3. Законы (аксиомы) алгебры высказываний. Упрощение логических выражений. Решение логических задач с помощью алгебры логики. Логические основы компьютера.

3.1. Структуры данных. Линейные структуры: массив, таблица. Одномерные и двумерные массивы, их параметры (размерность, индексы массива).

3.2. Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Формы записи алгоритма: естественно-языковая, графическая (на языке блок-схем), на языках программирования. Основные структуры алгоритмов. Примеры линейных, ветвящихся и циклических алгоритмов. Этапы подготовки и решения задач на компьютере.

3.3. Понятие программы. Языки программирования. Классификация языков программирования. Структура алгоритмических язы-

ков: алфавит, лексика, синтаксис, семантика. Трансляторы языков: интерпретаторы и компиляторы. Знание одного из языков программирования (Бейсик, Паскаль). Основные символы языка программирования. Константы, переменные, ключевые слова, стандартные функции. Арифметические и логические выражения. Одномерные и двумерные массивы и их описание. Структура программы на алгоритмическом языке. Основные операторы и конструкции языка. Операторы ввода информации с клавиатуры и вывода на монитор. Оператор присваивания. Операторы условного перехода (ветвления). Операторы цикла. Вложенные циклы.

3.4. Составление алгоритмов и программ обработки числовой информации вычислительного характера:

например, по заданным координатам центра окружности и ее радиусу определить, какая из точек, координаты которых заданы, попадает внутрь окружности;

в одномерных массивах:

определение положения минимального и максимального элементов массива; расчет среднего арифметического значения элементов, попадающих в заданный интервал; формирование элементов нового массива из элементов исходного массива, обладающих заданными свойствами, либо по результатам анализа элементов исходного массива; удаление из исходного массива элементов, обладающих заданными свойствами; упорядочение элементов массива и определение наличия в массиве серий элементов, обладающих заданными свойствами; действия с элементами этих серий;

в двумерных массивах:

формирование одномерных массивов из элементов двумерного массива, удовлетворяющих некоторому условию; формирование элементов одномерных массивов по результатам анализа (по какому-либо критерию) из элементов двумерного массива; перестановка строк и столбцов в массиве; определение элементов, принадлежащих главной и побочным диагоналям, а также расположенных над/под ними.

Составление алгоритмов и программ обработки *символьной информации:*

выделение части строки; объединение строк; поиск в строке слов, обладающих заданными признаками; удаления и перестановки слов в строке; формирование новой строки из элементов/слов исходной строки, обладающих заданным признаком; массивы строк: формирование массива слов/строк из элементов/слов исходной строки, обладающих заданными признаками, формирование строки из элементов массива слов/строк, обладающих заданными признаками.

4.1. Краткая история вычислительной техники (ВТ). История развития персональных компьютеров. Общие сведения о ПК. Основные модели и типы ПК. Мобильные коммуникационно-вычислительные устройства (мобильные гаджеты).

Технические средства ПК. Состав ПК. Основные блоки ПК: процессор, оперативная память, накопители на жестких магнитных дисках. Устройства ввода/вывода информации: монитор, клавиатура, мышь, микрофон, звуковые колонки, веб-камера, принтер, сканер, модем и др. Мультимедиа. Средства хранения информации: оптические носители, стример, флэш-карта. Назначение устройств ПК, их типы и основные характеристики.

4.2. Программные средства ПК. Структура программного обеспечения. Операционные системы (ОС): назначение и их состав (Windows - Linux). Представление о файле и файловой системе.

Прикладное программное обеспечение. Проблемно ориентированные и общего назначения пакеты прикладных программ.

5.1. Традиционные и компьютерные технологии. Технологии обработки текста (MS Office – Open Office). Технология обработки числовой информации: электронные таблицы. Технологии хранения, поиска и сортировки информации с использованием систем управления базами данных. Технологии обработки графической информации.

5.2. Телекоммуникационные и сетевые технологии. Интернет-технологии. Мультимедийные технологии. Образовательные компьютерные технологии.

Основная литература

Информатика: Учебник. 10–11 класс. Часть 1: Базовый уровень / Под ред. Н.В. Макаровой. СПб.: Питер Пресс, 2013.

Информатика: Учебник. 10–11 класс. Часть 2: Программирование и моделирование / Под ред. Н.В. Макаровой. СПб.: Питер Пресс, 2013.

- Культин Н.Б.* Программирование в Turbo Pascal 7.0 и Delphi. СПб.: БХВ-Петербург, 2012.
- Сафронов И.К.* Бейсик в задачах и примерах. СПб.: БХВ-Петербург, 2009.
- Семакин И.Г., Хеннер Е.К.* Информатика и ИКТ. 10–11 класс. Базовый уровень. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2013.
- Угринович Н.Д.* Информатика и ИКТ. 10 класс. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2013.
- Угринович Н.Д.* Информатика и ИКТ. 11 класс. Базовый уровень. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2012.
- Угринович Н.Д.* Информатика и ИКТ. 10 класс. Профильный уровень. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2013.
- Угринович Н.Д.* Информатика и ИКТ. 11 класс. Профильный уровень. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2012.

Дополнительная литература

- Информатика и ИКТ. Подготовка к ЕГЭ-2014 / Под ред. Л.Н. Евич, С.Ю. Кулабухова. Ростов/Д: Легион, 2013.
- Информатика и ИКТ. Практикум по программированию. 10–11 классы. Базовый уровень / Под ред. Н. В. Макаровой. СПб.: Питер, 2011.
- Климова Л.М.* Pascal 7.0 Практическое программирование. Решение типовых задач. М.: КУДИЦ-Образ, 2003.
- Крылов С.С., Чуркина Т.Е.* ЕГЭ 2014. Информатика и ИКТ. Типовые экзаменационные варианты. М.: Национальное образование, 2014.
- Лукин С.Н.* Турбо Паскаль 7.0: Самоучитель для начинающих. М.: Диа-лог-МИФИ, 2002.
- Ставнистый Н.Н.* QBasic в математике: решение задач с помощью компьютера. М.: Солон-Пресс, 2001.
- Ушаков Д.М., Якушкин П.А.* Информатика. Самое полное издание типовых вариантов заданий ЕГЭ 2014. М.: Астрель, 2014.

Интернет-источники

Информатика и информационно-коммуникационные технологии в школе

http://klyaksa.net/htm/kopilka/did_mat_kotenok/index.htm

Образовательные ресурсы Интернета - информатика

<http://www.alleng.ru/edu/comp1.htm>

Обучающий комплекс по языку программирования Паскаль

<http://www.karelia.ru/pgu/Chairs/ИМО/pascal>

Учебное издание

ИНФОРМАТИКА

Программа вступительного экзамена
на 2016 год

Составители

Баранович Андрей Евгеньевич

Максимов Валерий Михайлович

Парасов Александр Алексеевич

Некраха Андрей Вячеславович

Перевертень Владимир Андреевич